

ENTRÉE
LIBRE

MONTPELLIER IN GAME 19-20 JUIN 2010

MONTPELLIER AGGLOMÉRATION LANCE SON 1^{er} SALON INTERNATIONAL DU JEU VIDÉO

Joueurs, inventeurs, producteurs, formateurs, distributeurs... l'ensemble des acteurs du monde des jeux vidéo sera réuni au Corum les 19 et 20 juin prochains pour le Montpellier In Game - MIG - Salon international du jeu vidéo de Montpellier Agglomération. Cette 1^{ère} édition, orchestrée en partenariat avec l'association Pix'LR, offre une base solide à ce nouveau salon. Gratuit, ouvert aux professionnels et au grand public, le MIG réservera de nombreuses surprises.



ainsi se positionner dans les premiers rangs du secteur des jeux vidéo au niveau national et international. Il deviendra à n'en pas douter une étape incontournable dans le circuit mondial des grands événements du secteur, aux côtés de TGS (Japon), E3 (États-Unis) ou encore Games Convention (Allemagne).

« Notre objectif, avec Georges Frêche, est de nous positionner au meilleur niveau international »,

Michel Aslanian,
Vice-président de Montpellier Agglomération
délégué à l'Innovation.

« Le pouvoir attractif de l'agglomération de Montpellier est très fort », affirme Michel Aslanian. « 400 000 fans de jeu vidéo se retrouvent chaque année en ex-Allemagne de l'Est, à Leipzig, pour découvrir les dernières nouveautés. Alors, imaginez le potentiel d'affluence de Montpellier, tellement plus séduisante ! ».

Des invités prestigieux

Dans le cadre de ses conférences, Montpellier In Game recevra également deux créateurs de jeux cultes, dont la présence est particulièrement rare en Europe : le Japonais Katsuhiro Harada, père de la série Tekken, célèbre jeu de combat, et Koji Okada, président du studio indépendant Gaia (voir page 6). Autant de noms que d'univers virtuels fantastiques, à découvrir de l'intérieur.

Toujours côté loisirs, des tournois seront organisés, autour de jeux emblématiques et célèbres : *Pro Evolution Soccer* et *Guitar Hero* (voir le détail ci-contre).

À la rencontre des professionnels : Le parcours initiatique des jeux vidéo

L'association Pix'LR propose aux visiteurs néophytes du MIG un parcours dans les coulisses du jeu vidéo, pour comprendre, ou au moins « approcher », le processus d'élaboration complexe d'un jeu vidéo. Ce parcours se profilera sous forme de stands consécutifs, dont le chemin sera tracé entre centres de formation, studios, agences de communication, dessin, design, scénario, pré-production, production, animation, motion capture, texture, effets spéciaux, son, montage...

L'association Pix'LR créée en mai 2009 avec le concours de Montpellier Agglomération, a pour but de partager compétences, ressources et savoir-faire entre sociétés du jeu vidéo et de la création numérique, implantées dans la région ou désirant s'y installer. Cette démarche collective vise à mutualiser leurs efforts en matière de recrutement, de Recherche et Développement, et de croissance à l'international. Pix'LR regroupe ainsi des sociétés de l'Agglomération de Montpellier et de la Région Languedoc-Roussillon telles que Actiplay, Alt Shift, Antek, Feerik, 3DVF, Aquafadas, Primal Cry et bien d'autres. Pour Stéphane Urbinati, Président de Pix'LR, « Le MIG est l'occasion d'accroître considérablement la visibilité de notre filière ». ♦

Montpellier Agglomération mène depuis plus de dix ans une politique d'aide et de soutien actifs dans le domaine des jeux vidéos, notamment par le biais de son BIC (Business and Innovation Centre), élu meilleur incubateur mondial d'entreprises en 2007. Un secteur porteur en passe de devenir leader sur le marché français dans les 5 ans à venir, avec plus de 60 entreprises à fort potentiel créatif générant près de 1 000 emplois sur le seul territoire de l'Agglomération, tant dans le domaine des loisirs et de la création numérique, que des « serious games ». Montpellier Agglomération se devait donc d'organiser cette année un salon international dans ce domaine. Avec le MIG, Montpellier Agglomération entend

www.montpelliergame.com



Michel ASLANIAN

Vice-président de Montpellier Agglomération délégué à l'Innovation

Pourquoi créer ce salon des jeux vidéo à Montpellier ?

Michel Aslanian : L'idée a germé à l'automne dernier, lors du Digiworld Summit. Pour la 1^{ère} fois, Montpellier Agglomération organisait un forum sur l'emploi dans le secteur des jeux vidéo, avec Pix'LR, l'association qui fédère une soixantaine d'entreprises du secteur. Nous nous sommes dits que nous pourrions aller plus loin, et organiser une grande manifestation, à la fois pour les professionnels et le grand public. Il existe un important public pour les jeux vidéo. Nous l'avons vu avec l'énorme succès de la conférence d'Amano, le créateur de *Final Fantasy*, à la médiathèque Émile Zola en 2009. Et ce n'est plus seulement une affaire d'adolescents : le jeu vidéo devient un loisir de plus en plus familial. Moi-même, je joue ! Avec mon fils sur PS3 ou encore sur mon Iphone quand je voyage...

« À terme, le MIG attirera les plus grands éditeurs mondiaux du jeu vidéo »

Michel Aslanian,

Vice-président de Montpellier Agglomération délégué à l'Innovation.

Quelle est l'originalité de ce salon ?

Disons plutôt que nous créons un salon d'un genre nouveau. Pour la partie professionnelle, nous sommes étroitement associés aux entreprises, qui vont dévoiler leurs secrets de fabrication dans un parcours initiatique (voir ci-contre). À terme, nous voulons attirer les plus grands éditeurs de jeux vidéo, pour qu'ils y présentent leurs dernières nouveautés, comme dans les grands salons mondiaux. Pour la partie grand public, nous organisons des tournois, nous invitons des stars, et tout cela est gratuit, ce qui n'est pas le cas de tous les salons existants. J'aimerais qu'un jour *Montpellier In Game* ait un « In », officiel, et un « Off », avec, un peu partout dans l'agglomération des tournois, des événements... Nous avons l'ambition, avec Georges Frêche, de nous positionner au meilleur niveau international.

LES GRANDS TOURNOIS DU SALON

VENEZ VOUS CONFRONTER AUX MEILLEURS JOUEURS DE FRANCE

Plusieurs grands tournois se tiendront au Corum. **Les médiathèques de Montpellier Agglomération vous offrent une occasion unique de vous qualifier pour la PESLeague**, la compétition officielle des meilleurs joueurs de *Pro Evolution Soccer* en organisant une série de tournois ouverts à tous. Au programme* également, un tournoi de *Guitar Hero*, un tournoi de *Dance Dance Revolution* et de *Mario Kart*, avec un accessoire qui va ravir les amateurs : la voiture grandeur réelle de Mario !

* Retrouvez les derniers détails du programme sur www.montpelliergame.com

PESLEAGUE : RENCONTREZ LES MEILLEURS JOUEURS DE FOOT VIRTUEL !



La PESLeague est une compétition de *Pro Evolution Soccer*, le jeu de football virtuel le plus vendu en France. Elle organise chaque année 250 tournois dans toute la France, et pour la 1^{ère} fois cette année, s'installe pour 2 jours au Corum, les samedi 19 juin et dimanche 20 juin. Les 80 meilleurs

joueurs français de la discipline se disputeront pendant 2 jours les places pour la grande finale au stade de France. La finale, du 20 juin sera retransmise sur grand écran. **Dimanche, les grands pros de PES accueilleront les six meilleurs joueurs montpelliérains, sélectionnés par les médiathèques de Montpellier Agglomération lors de tournois organisés tout au long du mois de juin** dans six médiathèques du réseau, à Montpellier, Pignan et Castries. Inscriptions auprès des médiathèques concernées (voir programme ci-dessous).

Samedi 19 juin : tournoi challenger gratuit, ouvert à tous

- Phase éliminatoire de 14h à 18h
- Phase finale le soir dans la salle Pasteur

Dimanche 20 juin : étape officielle PESLeague

- Phase éliminatoire de 10h à 14h
- Phase finale à partir de 14h30 dans la salle Pasteur

GUITAR HERO : COMME DE VRAIES STARS DU ROCK

Venez découvrir ou redécouvrir en famille ou entre amis *Guitar Hero*, un jeu de rythme, accessible à tous. Le joueur dirige sa guitare virtuelle au moyen d'une guitare réelle dédiée au jeu. Il joue en appuyant en rythme sur les touches indiquées par le jeu et peut ainsi se prendre pour une véritable star du rock. Joué par les meilleurs joueurs, *Guitar Hero* donne lieu à de véritables concerts.

Guitar Hero au Corum

■ **Samedi 19 juin :** Qualifications libres de 14h à 16h30, et notamment du meilleur style et du meilleur look pour la grande finale du soir ! Phases finales de 17h à 18h.

Grande Finale dans la salle Pasteur du Corum durant la soirée et remise des prix de 20h à 23h.

■ **Dimanche 20 juin :** Zone de jeu libre



PARTICIPEZ AUX PHASES DE QUALIFICATIONS PESLeague DANS LE RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE MONTPELLIER AGGLOMÉRATION

Le réseau des médiathèques de Montpellier Agglomération participe activement à l'événement en organisant, entre le 26 mai et le 16 juin, des tournois qualificatifs directement pour les phases finales du tournoi de *Guitar Hero* et de l'étape traditionnelle de la PESLeague, qui se déroulera au Corum dimanche 20 juin après-midi. Une occasion unique de se confronter avec les meilleurs joueurs de football virtuel.

Qualifications pour le tournoi de PESLeague au Corum (Dimanche 20 juin)

- **Mercredi 26 mai, de 14h30 à 18h :** médiathèque Garcia Lorca (Près d'Arènes). Tél. : 04 99 13 39 49
- **Mercredi 9 juin et Samedi 12 juin, de 10h à 12h et 14-17h :** médiathèque Jean-Jacques Rousseau (La Mosson). Tél. : 04 67 10 70 20
- **Vendredi 11 juin et mardi 15 juin, de 17h à 19h :** médiathèque La Gare (Pignan) Tél. : 04 67 47 61 69
- **Samedi 12 juin, de 14h à 18h :** médiathèque Françoise Giroud (Castries). Tél. : 04 67 10 43 80

- **Mercredi 16 juin, de 14h à 19h :** médiathèque Federico Fellini (Montpellier centre). Tél. : 04 99 06 27 47
- **Mercredi 16 juin, de 10h à 18h :** médiathèque William Shakespeare (Cévennes). Tél. : 04 67 16 34 20

Qualifications pour le tournoi Tournoi de Guitar Hero au Corum (Samedi 19 juin)

- **Mercredi 16 juin de 14h à 19h :** médiathèque centrale d'Agglomération Émile Zola Tél. : 04 67 34 87 00